



Saludo!!!!

Cordial Saludo estimados estudiantes con el deseo de que se cuiden mucho en este tiempo de aislamiento, el equipo de Tecnología e Informática les invitamos a continuar con las Actividades Virtuales relacionadas con la temática del Periodo 1

DESEMPEÑOS:

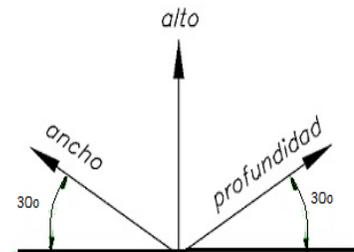
- Represento gráficas bi y tri dimensionales, a través de proyecciones y diseños a mano alzada o con la ayuda de herramientas informáticas.
- Comprendo los fundamentos de la representación gráfica en la elaboración de soluciones a problemas que se plantean en el campo de la técnica y del arte
- Utilizo las herramientas informáticas para el desarrollo de proyectos y actividades

Conceptos Previos

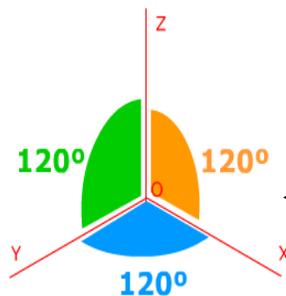
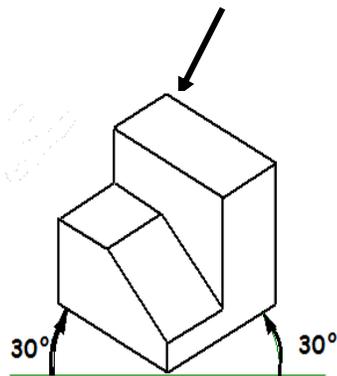
LA PERSECTIVA ISOMETRICA_PROYECCIONES

Se utiliza para realizar diseños previos. Para obtenerlo, primero se realiza **a mano alzada**, para ver si se puede realmente desarrollar la pieza, el espacio, el lugar u objeto que se va a proyectar. *Los diseñadores de interiores utilizan bastante esta modalidad para dar dibujos con medidas exactas a los industriales como carpinteros, herreros y todos los oficios de una obra.*

Marcaremos una línea vertical, llamada eje Z y posteriormente dos líneas (X,Y) con un ángulo de 120º. Para realizar esta medida utilizaremos el cartabón por el vértice más estrecho, que es el de 30º. Una vez realizados los ejes de coordenadas solo nos quedará ir dibujando la pieza con las medidas dadas. Todo dibujo isométrico se debe realizar paralelo a los **ejes principales e proyección.**



Los **ejes principales de proyección**, reciben los nombres de: **ALTO, ANCHO Y PROFUNDIDAD.** En un dibujo isométrico los ejes **de ancho y profundidad tienen la misma inclinación, 30º** respecto a la línea horizontal o línea de base



El Sistema Isométrico pertenece al Sistema Axonométrico, con la particularidad de **que los tres ejes de proyección forman el mismo ángulo, lo que facilita el dibujo utilizando escuadra y cartabón.**

En la perspectiva isométrica los ejes, de coordenadas XYZ, están separados formando ángulos de 120º.



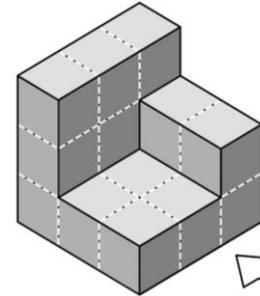
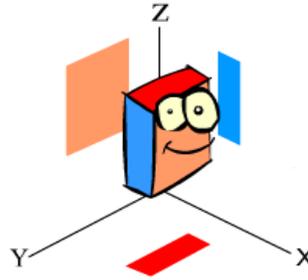
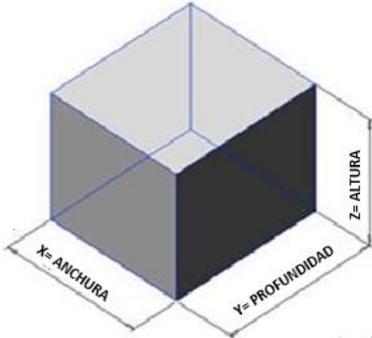
PERSECTIVA ISOMETRICA

INSTITUCIÓN EDUCATIVA "JORGE ISAACS" INEM CALI
TECNOLOGIA E INFORMATICA
Semana del 11 al 15 de Mayo/20 GRADO: 8



Semana de Clase 11 al 15 de Mayo/20

Los tres ejes del plano proyectante se dibujan así: el referente a la altura suele ser vertical, y los referentes a longitud y anchura pueden disponerse con cualquier ángulo.



REPASEMOS

Completa las oraciones con los siguientes términos ubicando solamente la letra correspondiente

- A Para realizar diseños previos de un objeto real utilizamos
- B El eje de proyección vertical se denomina
- C El Sistema Isométrico pertenece al
- D Los ejes de ancho y profundidad tienen la misma inclinación de
- E En perspectiva isométrica los ejes X,Y,Z están separados formando ángulo de
- F El eje de profundidad es igual que el
- G La anchura del objeto isométrico está determinado por el

- EJE X
- 30º
- EJE Z
- C SISTEMA AXONOMETRICO
- PERSPECTIVA ISOMETRICA
- 120º
- EJE Y

Fecha Entrega	29 de Mayo /20		Como entrego el Repaso
Medio electrónico	Profesor	Grado	1. Lo realizas en tu cuaderno o en una hoja de block. 2. Le tomas una foto y la envías al correo del profesor que te da la clase.
everth2012m@gmail.com	Everth Martínez	8-1, 8-2, 8-3, 8-4, 8-5, 8-6, 8-7	
tecnoalpidio@gmail.com	Alpidio Londoño	8-8, 8-9	
d.garcesinem@gmail.com	Jaime Diego Garcés	8-10, 8-11, 8-12	
inemoctavolejar@gmail.com	Leonardo Rodríguez	8-13, 8-14, 8-15, 8-16	

Para ampliar tus conocimientos y tener mayor comprensión de este tema revisa la Webgrafía

- Link: https://es.wikipedia.org/wiki/Proyecci%C3%B3n_isom%C3%A9trica
- Link: https://www.edu.xunta.es/espazoAbalar/sites/espazoAbalar/files/datos/1464946300/contido/7_perspectiva_isomtrica.html
- Link: https://www.edu.xunta.gal/espazoAbalar/sites/espazoAbalar/files/datos/1464946300/contido/4_normalizacin.html
- Video: <https://youtu.be/g--3EP5wf9c> Proyección Isométrica
- Video: <https://www.youtube.com/watch?v=AfL0EfwG-30> Vistas